

Bài: Giới thiệu Sprite trong lập trình game với Unity3D

Xem bài học trên website để ủng hộ Kteam: [Giới thiệu Sprite trong lập trình game với Unity3D](#)

Mọi vấn đề về lỗi website làm ảnh hưởng đến bạn hoặc thắc mắc, mong muốn khóa học mới, nhằm hỗ trợ cải thiện Website. Các bạn vui lòng phản hồi đến Fanpage [How Kteam](#) nhé!

Không có gì tuyệt vời hơn là luyện tập với ví dụ thực tế. Nào cùng nhau thử thách bản thân với trò chơi nổi tiếng: Flappy bird.

Bạn nên có kiến thức về:

- Lập trình C# cơ bản
- Class
- OOP trong C#

[File game Demo](#)

[File Assets](#)

Bài sau chúng ta sẽ cùng nhau tìm hiểu về Prefabs.

Đừng quên: **"Luyện tập – Thử thách – Không ngại khó"**

